

Procédure de qualification 2026	Créateur de vêtements/ Créatrice de vêtements CFC
Examen pratique Domaine spécifique vêtements pour dames	Indications pour candidats/ candidates

Examen pratique Pos. 1 et Pos. 2

Temps

Le temps imparti pour l'entier du mandat est de 32 heures.

Position 1 : 11h30 + 15 min de préparation pour le jeu de rôle + 15 min de jeu de rôle

Position 2 : 20 heures

Matériel

Position 1

- Patrons de base en taille 38, pour recopier :
jupe droite/ jupe normale/ chemisier y.c. manche/ robe y.c. manche
- Figurines A4, hauteur 19-21 cm, vue de face et vue de dos
- Matériel pour écrire et de dessin, crayons de couleur
- Outils pour le patronage
- Matériel de couture personnel
- Collection de modèles personnelle

Position 2

- Matériel de couture personnel

Aides autorisées : documentation d'apprentissage analogue ou E-Portfolio Skillpartout, documentation cours IE et école professionnelle,

UNICUT Basics.

Les documents d'examen et toutes les aides doivent toujours rester dans la salle d'examen.

Indications pour la confection prototype Pos. 1

Principe : pas de bords ouverts visibles depuis l'endroit

Coutures	sans finitions
Fermeture	indiquer (crayon papier ou fil)
Ourlets	replier au fer, si nécessaire piquer
Poches	
Ouverture de poche arrondie	sécuriser/ replier la ressource au fer, si nécessaire piquer
Ouverture de poche droite	sécuriser/ replier la ressource au fer, si nécessaire piquer
Poche gilet/ passepoilée	coudre si nécessaire la patte de la poche gilet/ passepoil
Fonds de poche	ne pas les réaliser
Col	une seule couche replier le bord du col au fer, si nécessaire piquer encolure couture d'assemblage simple sans parementures
Décolletés/ emmanchure	sécuriser/ replier la ressource au fer, si nécessaire piquer
Taille avec	
Ceinture	coudre à double sur l'endroit
Ceinture en forme ou parementure	sécuriser la taille, replier la ressource au fer, si nécessaire piquer
Manches	
Fente	sécuriser, fendre
Poignet	coudre à double sur l'endroit
Revers à la manche	exécuter
Fermetures	
MDe/ bord dessous FE	indiquer (crayon papier ou fil)
Bords	replier au fer, si nécessaire piquer
Boutons	les dessiner
FE invisible	ne pas coudre de FE repasser les ressources sur un côté (indiquer l'ouverture de la FE)
FE pantalon	ne pas coudre de FE repasser les ressources sur un côté (indiquer le MDe/ bord dessous de la FE) dessiner la surpiqure (crayon papier ou fil)
Ceinture	piquer les bords
Passants	replier les bords au fer, les coudre sur le vêtement
Surpiqures	surpiquer uniquement le côté droit du vêtement (selon dessin)